



SECRETARIA MUNICIPAL DE SAÚDE
SANTO ANTÔNIO DO DESCOBERTO-GO



PREFEITURA MUNICIPAL
SANTO ANTÔNIO DO DESCOBERTO-GO

EDITAL DE CONVOCAÇÃO Nº 016

CRENCIAMENTO DE PESSOAS FÍSICAS E JURÍDICAS DO EDITAL Nº 04/2021

1. O Secretário Municipal de Saúde e Vigilância Sanitária de Santo Antônio do Descoberto-GO, no uso de suas atribuições legais e considerando o Resultado Final do Credenciamento de Pessoas Físicas e Jurídicas para o ano de 2022 – **Edital 04/2021**, convoca os candidatos listados abaixo;
2. Os mesmos deverão comparecer nos dias **25, 26 ou 27/07/2022**, no horário compreendido das 09:00hs às 13:00hs, antigo centro integrado ao lado da prefeitura, departamento de contratos da Secretaria Municipal de Saúde e Vigilância Sanitária;
3. No ato da assinatura do contrato, os candidatos convocados deverão comparecer munidos dos documentos originais listados no item **10.32** para pessoa física ou item **11.42** para pessoa jurídica, para serem autenticados pelo servidor administrativo, conforme a lei nº 13.726 de 8 de outubro de 2018.

CONDUTOR 12 HORAS (PLANTONISTA)

DATA	PROCESSO	CANDIDATO	CPF/CNPJ	CH	SITUAÇÃO	Nº
08/07/2022	213070/2022	MARLY VIANA DE SOUSA	553.489.391-53	PL	HABILITADO(A)	9º

MÉDICO(A) CLÍNICO 40 HORAS

DATA	PROCESSO	CANDIDATO	CPF/CNPJ	CH	SITUAÇÃO	Nº
12/07/2022	213288/2022	GLEUMIRANE PIMENTEL DE MORAIS CARRANZA	918.654.761-53	40HS	HABILITADO(A)	9º

MÉDICO(A) CLÍNICO 12 HORAS (PLANTONISTA)

DATA	PROCESSO	CANDIDATO	CPF/CNPJ	CH	SITUAÇÃO	Nº
11/07/2022	213238/2022	ABIMAEI ARAUJO DE LIMA	791.585.443-72	PL	HABILITADO(A)	35º

Secretaria Municipal de Saúde e Vigilância Sanitária, do Município de Santo Antônio do Descoberto-GO, ao dia vinte e um do mês de julho de dois mil e vinte e dois.

ALESSANDRO VIANA DA CONCEIÇÃO
SECRETÁRIO MUNICIPAL DE
SAÚDE E VIGILÂNCIA SANITÁRIA
DECRETO Nº 2.681/2022

ALESSANDRO VIANA DA CONCEIÇÃO
SECRETÁRIO MUNICIPAL DE SAÚDE E VIGILÂNCIA SANITÁRIA
DECRETO Nº 2.681/2022

Alexandre
Publicado na sede da Prefeitura
Municipal
21/07/2022
Secretaria Municipal de
Comunicação